



Golfregels, & Etiquette Handicapsysteem

Alles wat je moet weten voor het GVB-examen!



www.golfrevolutie.nl

Golfregels, Etiquette & Handicapsysteem

Alles wat je moet weten voor het Theorie-Examen!

***Tip: Print dit E-book uit
voor optimaal resultaat!***

Golfrevolutie

Dit is de 2.0 versie van dit e-book. De nieuwste versie van dit boek kun je [hier](#) downloaden.

Voorwoord

Deze samenvatting is bedoeld als voorbereiding op het theoretische gedeelte van het Theorie-Examen.

Deze samenvatting is gebaseerd op de officiële uitgave 'Golfregels en Amateurstatus Regels 2012-2015 van de R&A.

Wij adviseren je om naast deze samenvatting ook deze uitgave aan te schaffen en te bestuderen. Het officiële Regelboekje behoort tot de standaarduitrusting van iedere speler.

Wij adviseren je tevens om naast het leren van de Golfregels ook voldoende (online) oefenexamens te maken. Deze examens zijn samengesteld uit de werkelijke examenvragen en geven zo een goed beeld van je kennisniveau.

Het theorie examen

Het Regelexamen wordt afgenomen onder toezicht van een examinerator en omvat een schriftelijke multiplechoicetest van 20 vragen. De vragen hebben betrekking op de spelregels voor de meest voorkomende spelsituaties en op de etiquette.

Het is niet toegestaan tijdens het examen gebruik te maken van het Regelboekje of enig ander referentiemateriaal.

De tijdsduur van het examen is 60 minuten. De kandidaat slaagt voor dit onderdeel als hij tenminste 15 van de 20 vragen goed beantwoordt.

Als een kandidaat voor het Regelexamen is geslaagd, dan blijft dit onderdeel onbeperkt geldig.

Kinderen jonger dan 14 jaar hoeven geen schriftelijk theorie examen af te leggen maar dienen 15 van 20 praktijksituaties met goed gevolg mondeling beantwoorden.

Inhoud

Voorwoord	3
Het theorie examen	3
Etiquette	7
Zorg voor de baan	7
<i>Bunkers</i>	7
<i>Plaggen terugleggen, pitchmarks en spikemarks repareren</i>	7
<i>Onnodige beschadigingen voorkomen</i>	8
Snelheid	9
<i>Speel snel en houd aansluiting</i>	9
<i>Klaarstaan om te spelen</i>	9
<i>Zoeken naar de bal / provisionele bal</i>	9
Rekening houden met anderen.....	10
<i>Niet storen of afleiden</i>	10
<i>Op de Green</i>	10
Veiligheid	11
Onweer	11
Samenvatting van de Golfregels	12
Strokeplay / Matchplay	12
Voor het spelen van een ronde.....	13
<i>Lokale Regels</i>	13
<i>Markeer uw bal</i>	13
<i>Uitrusting</i>	13
Tijdens het spelen van een ronde	14
Aan het einde van de ronde	14
De afslagplaats (Regel 11)	15
<i>Speelvolgorde</i>	16
Het spelen van de bal (Regels 12, 13, 14 and 15)	16
<i>Identificeren</i>	16

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

<i>Speel de bal zoals hij ligt</i>	17
<i>Schoonmaken van de bal</i>	18
Op de Green (Regels 16 en 17).....	18
Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt (Regels 18 en 19)	20
<i>Stilliggende bal bewogen</i>	20
Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)	22
Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)	24
Ontwijken zonder straf (Regels 22, 23, 24 and 25)	25
Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23).....	26
Losse obstakels.....	27
Vaste obstakels.....	27
Abnormale terreinomstandigheden.....	29
Waterhindernissen (Regel 26).....	31
<i>De waterhindernis</i>	31
<i>De laterale waterhindernis</i>	32
Bal verloren	33
Bal buiten de baan (Out of Bounds).....	34
Provisionele bal	34
Onspeelbare bal (Regel 28)	36
Scores & Handicap	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
De scorekaart	38
<i>Lokale Regels</i>	38
<i>PAR</i>	38
<i>Stroke Index</i>	38
<i>Het invullen van de scores</i>	39
<i>Algemene gegevens en ondertekening</i>	39
Een handicap halen	40
<i>De handicap actief houden</i>	41
Stablefordtelling.....	41
<i>Voorbeeld (9 holes):</i>	42

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

<i>Tabel met rekenvoorbeeld</i>	43
<i>Voorbeeld 1 (9 holes)</i>	43
<i>Voorbeeld 2 (18 holes)</i>	43

Etiquette

Het golfspel vertrouwt op de integriteit van het individu om rekening te houden met medespelers, met zorg met de baan om te gaan en te spelen volgens de Regels. Iedere speler behoort zich te allen tijde gedisciplineerd te gedragen, beleefdheid en sportiviteit te tonen, ongeacht hoe competitief hij of zij ook mag zijn.

De etiquette zijn een integraal en onlosmakelijk deel van het spel en vertegenwoordigen wereldwijd de waarden van het golfspel. Simpel gezegd is het een leidraad om een mate van eerlijkheid te tonen aan andere spelers zoals je die zelf zou willen ontvangen, of het nu is door het repareren van een pitchmark of het bewustzijn van je schaduw.



Met betrekking tot de omgeving draait het er in de etiquette om dat je respect hebt voor de baan waarop je speelt en de inspanningen die zijn geleverd om haar te creëren. De etiquette zorgt ervoor dat het spel veilig wordt gespeeld en dat een ander evenveel van zijn of haar ronde kan genieten als jij.

Samengevat: **houd te allen tijde rekening met iedere andere speler op de baan.**

Zorg voor de baan

Bunkers

Voor het verlaten van de bunker behoort iedere speler alle voetafdrukken, ophopingen en oneffenheden glad te strijken en de bunker achter te laten zoals hij deze zelf zou willen aantreffen.

Plaggen terugleggen, pitchmarks en spikemarks repareren

Spelers behoren alle uitgeslagen plaggen terug te leggen en beschadigingen aan de green door inslag van de bal (pitchmark) zorgvuldig te herstellen, ongeacht of deze door de speler zelf zijn veroorzaakt. Nadat de hole is uitgespeeld behoren alle spelers beschadigingen die veroorzaakt zijn door golfschoenen (spikemarks) te herstellen alvorens de green te verlaten.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie



Onnodige beschadigingen voorkomen

Spelers behoren te voorkomen dat de baan beschadigt wordt of plaggen worden uitgeslagen bij het maken van een oefenswing, het op de grond slaan van de club, uit boosheid of welke reden dan ook.

Bij het neerleggen van de vlaggenstok op de green behoort de green niet te worden beschadigd.

Om beschadigingen aan de (rand van) de hole te voorkomen behoren spelers en caddies niet dicht bij de rand van de hole te staan en voorzichtig te werk te gaan bij het verwijderen en terugplaatsen van de vlaggenstok en het verwijderen van de bal uit de hole. De kop van de putter behoort niet te worden gebruikt om de bal uit de hole te halen.

Spelers behoren op de green niet op hun club te leunen, met namen bij het verwijderen van de bal uit de hole. De vlaggenstok behoort altijd te worden teruggeplaatst na het uitspelen van de hole en voor het verlaten van de green.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Aanwijzingen in de baan ten aanzien van buggy's en trolleys dienen strikt te worden opgevolgd. Witte lijnen die voor de green zijn aangebracht mogen niet met buggy's en trolleys worden overschreden.

Snelheid

Speel snel en houd aansluiting

Je behoort te allen tijde het speeltempo te bewaken. De wedstrijdcommissie kan richtlijnen opstellen met betrekking tot het speeltempo die alle spelers dienen na te leven. Het is de verantwoordelijkheid van de groep als geheel om aansluiting te houden bij de voorgaande flight.

Wanneer er een volle hole afstand wordt verloren op de voorgaande flight en de achteropkomende flight in het spel wordt opgehouden dan dient de achteropkomende flight direct te worden doorgelaten.

Een snellere flight heeft voorrang op een langzamere flight, ongeacht het aantal spelers.

Klaarstaan om te spelen

Je behoort klaar te staan om te spelen als het jouw beurt is om te slaan. Als je in de buurt komt van de green plaats dan je tas in de looprichting van de vlag naar de volgende hole zodat je deze nadat de holes is uitgespeeld in het voorbij gaan mee kunt nemen. Als de hole is uitgespeeld, behoort je de green zo snel mogelijk te verlaten om ruimte te maken voor spelers achter je.

Zoeken naar de bal / provisionele bal

Als je denkt dat je bal mogelijk verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, speel dan om tijd te besparen direct een provisionele bal.

Als je tijdens het spelen van een hole gaat zoeken naar je bal, dan dien je de achterop komende flight een teken te geven en voor te laten, zodra je vermoedt dat de bal moeilijk te vinden zal zijn. Je hebt het recht om vijf minuten te zoeken naar je bal, maar je hebt nooit het recht om de achteropkomende flight op je te laten wachten.

Wanneer je een flight hebt voorgelaten mag je pas verder spelen als de voorgelaten flight buiten bereik is.

Rekening houden met anderen

Niet storen of afleiden

Je behoort altijd rekening te houden met andere spelers in de baan en ervoor te zorgen dat je niemand stoort tijdens het slaan door te bewegen, te praten of onnodige geluiden te maken.

Meegebrachte elektronische apparaten mogen geen overlast veroorzaken. Mobiele telefoons behoren uitgeschakeld te zijn. Telefoneren in de baan is bijzonder ongeleefd.

Tee je bal pas op als het jouw beurt is om te slaan en zorg ervoor dat je afstand houdt wanneer een andere speler aan de beurt is om te spelen en tee je bal niet op voordat je aan de beurt bent om te spelen.

Op de Green

Wees op de putting green voorzichtig en ga niet op de puttinglijn van je medespeler staan. Let er ook op dat je geen schaduw werpt over de puttinglijn van je medespeler(s).

Het is beleefd om op of in de buurt van de green te blijven tot iedere speler van de flight heeft uitgeholed.

Tellen en noteren van de score

Op weg naar de volgende hole of bij de afslagplaats van de volgende hole overleg je over de gemaakte scores en noteert deze op je scorekaart. Doe dit nooit op of bij de green van de laatst gespeelde hole maar verlaat de green onmiddellijk zodra de hole is uitgespeeld.

Veiligheid

Verzeker je ervan dat wanneer je een slag of oefenswing maakt, er niemand in de buurt is die geraakt kan worden door de club, de bal, losliggende of rondslingerende steentjes, takjes of andere voorwerpen.

Wacht altijd met slaan tot je zeker weet dat je de flight voor je niet meer kunt raken. Als je maar enigszins twijfelt, sla dan niet.

Baanpersoneel heeft altijd voorrang. Wacht tot het baanpersoneel je gezien heeft en een teken geeft dat je mag slaan.

Als je bal in een richting gaat waar je mogelijk iemand zou kunnen raken, of als je bal recht op iemand afgaat, schreeuw dan direct een waarschuwing. De gebruikelijke term hiervoor is **FORE!!!**

Als je tijdens het spelen iemand **FORE!!!** hoort roepen, kijk dan niet om je heen om te zien waar de bal vandaan komt, maar reageer **onmiddellijk** door jezelf zo klein mogelijk te maken en met je handen je hoofd te beschermen.

In de Lokale Regels op je scorekaart staat welke procedure je moet volgen in het geval van nood of calamiteiten. Bel direct het daarvoor bedoelde telefoonnummer en volg de procedures zoals aangegeven.

Onweer

Stop direct met spelen zodra onweer nadert. Zoek een veilige plek en wacht daar af tot het onweer voorbij is gedreven.

Zoek een veilige omgeving om te schuilen, bij voorkeur een gebouw of schuilhut. Als er geen gebouw of schuilhut in de buurt is zoek dan het laagst gelegen punt van de baan op. Vermijd open ruimten, hoge objecten zoals bomen, palen en hekken en blijf uit de buurt van metalen constructies zoals hekken, kabels, buggy's maar ook je golfclubs.



Samenvatting van de Golfregels

Omdat golf een zelfregulerende sport is behoren spelers een goede kennis te hebben van de Regels. Als je twijfelt over (toepassing van) een Golfregel, raadpleeg dan het officiële Regelboekje.

De Regels gaan niet alleen maar over strafslagen en overtredingen maar beschrijven ook de basis van het golfspel; waar je moet beginnen met het spelen van een hole, hoe de puntentelling werkt, de verschillende spelvormen, wat je moet doen als je je bal in het water of buiten de baan hebt geslagen, hoe je verder kunt spelen en het spelen van een provisionele bal.

Door de Regels te kennen en na te leven toon je aan dat je respect hebt voor het spel en voor je medespeler(s). Daarnaast kan een juiste toepassing van de Regels je zelfs slagen schelen!

Strokeplay / Matchplay

Er zijn twee spelvormen, namelijk **strokeplay** en **matchplay**.

Bij een strokeplay wedstrijd worden alle slagen geteld en MOET je altijd uitholen. Degene met de minste slagen (strokes) wint de wedstrijd.

Matchplay wordt gespeeld per hole. Steeds spelen twee spelers (of teams van twee spelers) tegen elkaar. De wedstrijd gaat over 18 holes en degene die de meeste holes gewonnen heeft, wint de wedstrijd en gaat door naar de volgende ronde. Als aan het eind van de 18e hole, de stand gelijk is, wordt er doorgespeeld totdat er een winnaar is. Wie één hole meer gewonnen heeft dan de tegenstander is "one up", enz.

(de tegenstander is dan "one down" enz.); bij gelijke stand zegt men dat het "all square" is.

Bij matchplay hoeven niet noodzakelijk alle holes gespeeld te worden: als men meer holes voorsprong telt dan er overblijvende holes zijn, staat de winnaar vast en wordt de wedstrijd afgesloten. Wanneer men met twee tegen twee speelt, kan dit nog op twee manieren: ofwel heeft elke speler zijn eigen bal (*fourball*), waarbij enkel de beste score van beide op een hole meetelt, ofwel is er één bal voor beide spelers die er om beurten mee spelen (*foursomes*).

De meeste professionele toernooien gebruiken strokeplay, waarbij de scores van verschillende rondes worden samengeteld om de winnaar te kennen. Bij de grote toernooien wordt dit gedaan over een lang weekend, donderdag tot en met zondag. Hoewel de spelers in groepjes van twee of drie spelen is het dus in feite een individuele competitie: iedereen speelt om de laagste score te krijgen. Bij een 4-daags toernooi valt na de tweede ronde een aantal spelers af, meestal rond de 60%, zij hebben dan niet de cut gehaald.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Als aan het einde van een strokeplaywedstrijd twee of meer spelers de eerste plaats delen moeten deze een *play-off* spelen.

Als er verschillen zijn in de Regels tussen strokeplay en matchplay dan heeft dit (logischerwijs) altijd te maken met het verschil in spelvorm.

Voor het spelen van een ronde

Lokale Regels

Lees de Lokale Regels op je scorekaart of het mededelingenbord. Hier vind je plaatselijke Regels die gelden op de baan die je gaat spelen. Deze Regels zijn nooit conflicterend maar gelden als aanvulling op de officiële Regels. Voorbeelden van lokale Regels zijn bepalingen over markeringen, kwetsbare gebieden, dropping zones etc.

Markeer je bal

Zorg dat je met een duidelijk herkenbare bal speelt of merk je bal met een viltstift. Veel golfers spelen met hetzelfde merk bal en als je je bal tijdens het spelen niet kunt identificeren moet deze als verloren worden beschouwd (Regel 12-2 en 27-1)

Uitrusting

Tel het aantal clubs in je tas. Je mag maximaal over 14 clubs beschikken. Als je met teveel stokken speelt dan krijg je twee strafslagen per hole met een maximum van vier strafslagen (Regel 4-4)

Als je onderweg een club beschadigt door normaal gebruik dan mag je deze tijdens de ronde en zonder oponthoud repareren of vervangen.

Verder behoren tot de standaarduitrusting; een pitchfork en een ballmarker. Neem deze mee in je broekzak (niet in je tas), zodat je deze direct kunt gebruiken wanneer nodig.

Zorg dat je over voldoende ballen beschikt. Je mag ballen lenen van je medespeler of tegenstander als je zonder zit, maar deze mag dit weigeren.

Iedere speler moet over een eigen tas met materialen te beschikken, behalve wanneer twee spelers deel uitmaken van hetzelfde team (in fourball of foursome). Je mag geen materialen lenen van je medespeler of tegenstander.

Tijdens het spelen van een ronde

Vraag of geef geen advies aan iemand, behalve van of aan je teamgenoot of caddy. Doe je dit wel dan krijg je 2 strafslagen.

Je mag wel informatie vragen of geven over de Regels en duidelijk waarneembare zaken zoals afstanden, de locatie van hindernissen, de positie van de vlaggenstok etc. (Regel 8-1)

Tijdens het spelen van een ronde mag je geen oefenslagen maken (niet te verwarren met een oefenswing). Nadat een hole is uitgespeeld mag je wel een aantal oefenchips of –puts maken. (Regel 7-2)



Aan het einde van de ronde

In matchplay: zorg ervoor dat de uitslag van de wedstrijd zo snel mogelijk wordt ingediend.

In strokeplay: zorg ervoor dat uw scorekaart volledig ingevuld en ondertekend wordt ingeleverd bij de wedstrijdcommissie.

Als je per ongeluk (of expres) een te hoge score inlevert dan telt deze score. Als je een te lage score inlevert dan word je gediskwalificeerd.

De afslagplaats (Regel 11)

Speel je bal op de afslagplaats van tussen de merktekens en niet ervoor. U mag vanaf de lijn tussen de merktekens twee stoklengten naar achteren. Er zijn verschillende afslagplaatsen voor dames, heren, amateurs en professionals:

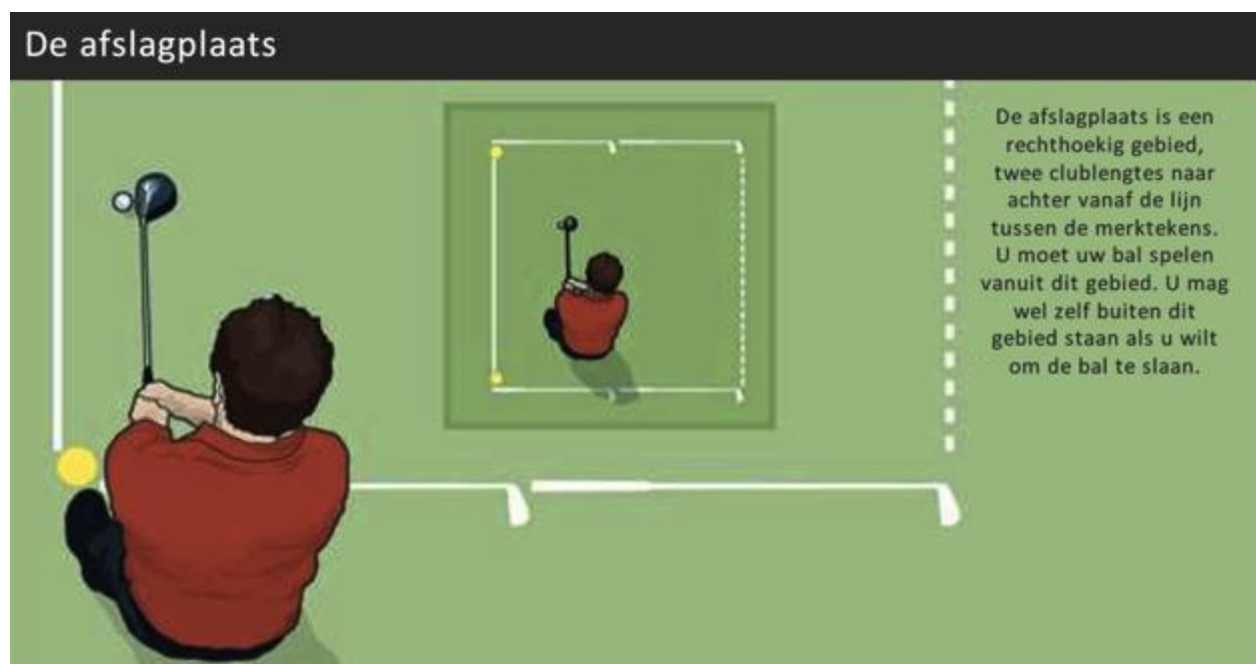
Witte merktekens : afslagplaats voor Heren - Professionals

Gele merktekens : standaard afslagplaats voor heren – Amateurs (dames mogen hier ook vanaf slaan)

Blauwe merktekens : afslagplaats voor dames – Professionals (heren mogen hier ook vanaf slaan)

Rode merktekens : afslagplaats voor dames – Amateurs (heren mogen hier ook vanaf slaan)

In strokeplay krijg je twee strafslagen als u van buiten dit gebied speelt en je moet alsnog spelen vanaf de juiste plaats. In matchplay mag je tegenstander beslissen of de door jou verkeerd gespeelde bal geldig is of dat je opnieuw moet slaan.



Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Speelvolgorde

De speelvolgorde op de afslagplaats wordt bepaald door de startlijst. De startlijst kan zijn samengesteld op handicap, maar ook op een andere of willekeurige volgorde.

Als er geen startlijst aanwezig is mag de speler met de laagste handicap als eerste afslaan.

Tijdens het spelen van de hole wordt de speelvolgorde bepaald door de afstand van de bal van de speler tot de hole. De speler wiens bal het verst van de hole ligt slaat eerst.

Op de afslagplaats van de volgende holes wordt bepaald door de score op de voorgaande hole. De speler met de beste score (in strokeplay) of de winnaar van de vorige hole slaat als eerste af. Bij gelijke scores in strokeplay of een gehalveerde hole in matchplay blijft de volgorde gelijk.

In strokeplay behoort speelvolgorde tot de Etiquette en volgt geen straf wanneer je voor je beurt speelt. In matchplay mag je tegenstander beslissen of de door jou verkeerd gespeelde bal geldig is of dat je opnieuw moet slaan.

Het spelen van de bal (Regels 12, 13, 14 and 15)

Identificeren

Als je niet kunt zien of een bal jouw bal is, dan mag je deze met toestemming van je medespeler of tegenstander opnemen om te identificeren. Je moet dan wel de ligplaats eerst markeren. Als je dit doet zonder toestemming of zonder de bal te markeren dan krijg je 1 strafslag en moet je de bal terugplaatsen (regel 12-2)



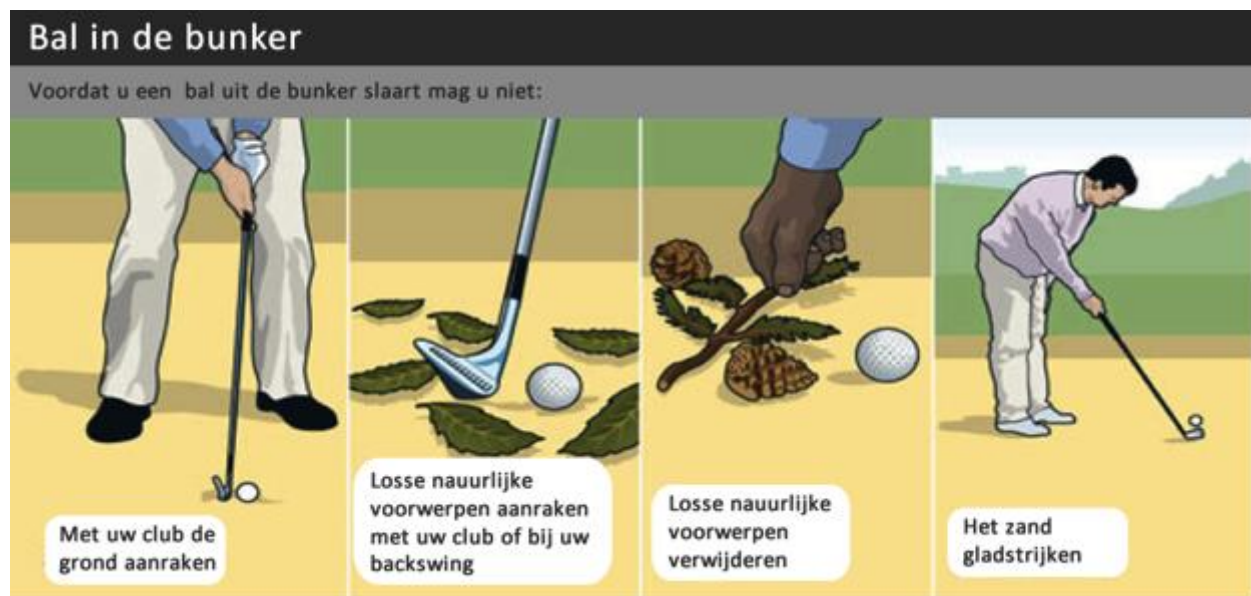
Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Speel de bal zoals hij ligt

Speel de bal zoals hij ligt. Doe niets waardoor je de ligging van je bal, de ruimte voor je stand of swing, of je speellijn verbetert door iets wat vastzit of groeit te verbuigen, buigen neer te drukken of te verwijderen. Doe je dit wel dan krijg je 2 strafslagen. (Regel 13-2)

Als je bal in een hindernis (waterhindernis of bunker) bedekt is met bijvoorbeeld zand of balderen (die je niet uit de hindernis mag verwijderen) dan mag je de bladeren of het zand wel voorzichtig wegnemen om je bal te identificeren. Als je gaat slaan moet je zorgen dat alles wat je hebt weggenomen weer wordt teruggeplaatst zodat de bal weer in zijn originele positie ligt als je gaat slaan.



Als je bal in een hindernis ligt (een waterhindernis of een bunker) dan mag je de grond niet aanraken voor je gaat slaan. Je mag ook niets aanraken wat in een hindernis groeit en je mag geen losse natuurlijke voorwerpen verwijderen. Als je dit wel doet krijg je twee strafslagen (Regel 13-4)

Je moet altijd de club swingen om de bal te slaan. Het is niet toegestaan om de bal met de club te duwen of te lepelen. Je krijgt twee strafslagen voor het verkeerd slaan van de bal. (Regel14-1)

Wanneer je een verkeerde bal speelt (dus aan andere bal dan je eigen bal in het spel) dan verlies je in matchplay de hole. In strokeplay krijg je twee strafslagen en moet je de fout herstellen door alsnog verder te spelen met de juiste bal. (Regel 15-3)

Schoonmaken van de bal

Tijdens het spelen van een hole mag je de bal niet schoonmaken, behalve op de green.

Je mag je bal WEL schoonmaken als je in een situatie bent, waarin je volgens de Regels ook een nieuwe bal in het spel zou mogen brengen. Vaak is dat wanneer je een Regel toepast, waarbij je een strafslag moet bijtellen. Voorbeelden van zulke situaties zijn:

- Wanneer je je bal onspeelbaar hebt verklaard en opnieuw in het spel brengt.
- Wanneer je een bal uit een waterhindernis hebt gehaald en opnieuw in het spel brengt.

Je mag je bal NIET schoonmaken als je deze tijdelijk heeft opgenomen maar niet uit het spel heeft gehaald. Voorbeelden van zulke situaties zijn:

- Wanneer je je bal tijdelijk heeft opgenomen en de ligplaats gemarkeerd.
- Wanneer je bal bewogen is geweest en moet worden teruggeplaatst.

Als je bal zo vies is dat je hem niet meer kunt identificeren dan mag je de bal schoonmaken, maar alleen voor zover nodig om je bal te kunnen identificeren.

Op de Green (Regels 16 en 17)

Als je bal op de green ligt dan mag je de ligplaats altijd markeren en je bal opnemen, schoonmaken of rechtleggen. Je moet je bal altijd op exact dezelfde plaats terugleggen. (Regel 16-1b)

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Schoonmaken van de bal en schade aan de green repareren



Op de green mag je beschadigingen door ballen of oude holes repareren, voordat je gaat spelen. Andere beschadigingen zoals spikemarks of voetafdrukken mogen niet worden gerepareerd, maar dit mag wel nadat de hole is uitgespeeld. (Regel 16-1c)

Onspeelbare bal



Als je speelt vanaf de green dan mag je de vlaggenstok niet raken, ongeacht of deze in de hole staat of is uitgenomen en neergelegd. Raak je de vlaggenstok wel dan krijg je twee strafslagen. Zorg daarom altijd dat de vlaggenstok wordt bewaakt of dat deze op een veilige plek wordt neergelegd. (Regel 17)

Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt (Regels 18 en 19)

Stilliggende bal bewogen

Als een stilliggende bal per ongeluk wordt bewogen of opgenomen of als de bal beweegt, nadat je hebt geadresseerd dan krijg je 1 strafslag en je moet de bal terugplaatsen op de oorspronkelijke positie. Als je medespeler of tegenstander je bal beweegt of opneemt dan krijgt je tegenstander een strafslag. (Regel 18-2)

Op deze regel bestaan echter een aantal uitzonderingen waarvan de drie belangrijkste zijn:

- Je tegenstander of medespeler krijgt geen straf als hij deze per ongeluk beweegt tijdens het zoeken.
- Er volgt geen straf wanneer de bal wordt bewogen op de green, bij het markeren van de bal, het repareren van de green (pitchmark) of bij het verwijderen van een los natuurlijk voorwerp (takje, blaadje, etc.)
- Er volgt geen straf als de bal wordt bewogen als gevolg van het wegnemen van een los obstakel (bijvoorbeeld de hark)

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Stilliggende bal bewogen

Door Outside Agency:
geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst

Door uzelf, uw cadie of uitrusting:
1 strafslag en de bal moet worden teruggeplaatst

Bij het adresseren:
1 strafslag en de bal moet worden teruggeplaatst

Door tegenstander of zijn caddie:
1 strafslag en de bal moet worden teruggeplaatst

Door tegenstander, tijdens het zoeken:
geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst

Door medespeler of zijn caddie:
geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst

Door een andere bal:
geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst

Op de green bij het meten, repareren van een pitchmark of marekern van de bal:
geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst

Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)

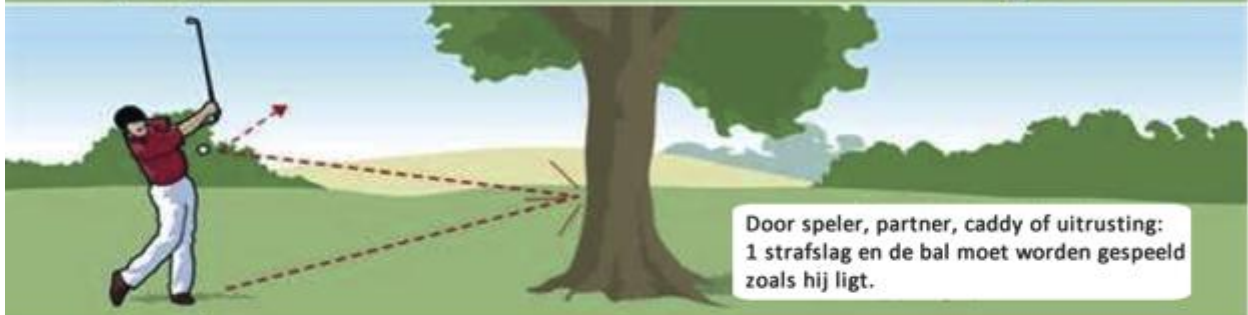
Als je bal van richting wordt veranderd of gestopt door jezelf, je caddy, je partner of je uitrusting, dan moet je 1 strafslag bijtellen en de bal spelen zoals hij ligt. (Regel 19-2)

Als je bal van richting wordt veranderd of gestopt door een andere (stilliggende) bal volgt er geen straf en moet je de bal spelen zoals hij ligt. Speel je echter je bal vanaf de green en raak je een andere bal die ook op de green ligt dan krijg je 2 strafslagen (Regel 19-5)

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Bal in beweging geraakt of van richting veranderd



Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)

Als je een bal in het spel opneemt die je later weer moet terugplaatsen op dezelfde positie, dan moet je altijd de ligplaats van de bal markeren. Als je dit niet doet dan krijg je 1 strafslag. Als je een bal speelt, nadat je deze verkeerd hebt gedropt dan speel je een bal van een verkeerde plaats. Je krijgt dan 2 strafslagen en moet de fout herstellen door alsnog een bal spelen van de juiste plaats. (Regel 20-1)

Als je een bal opneemt om deze op een andere plaats (bijvoorbeeld binnen twee stoklengten) te droppen, dan hoef je de ligplaats niet te markeren.

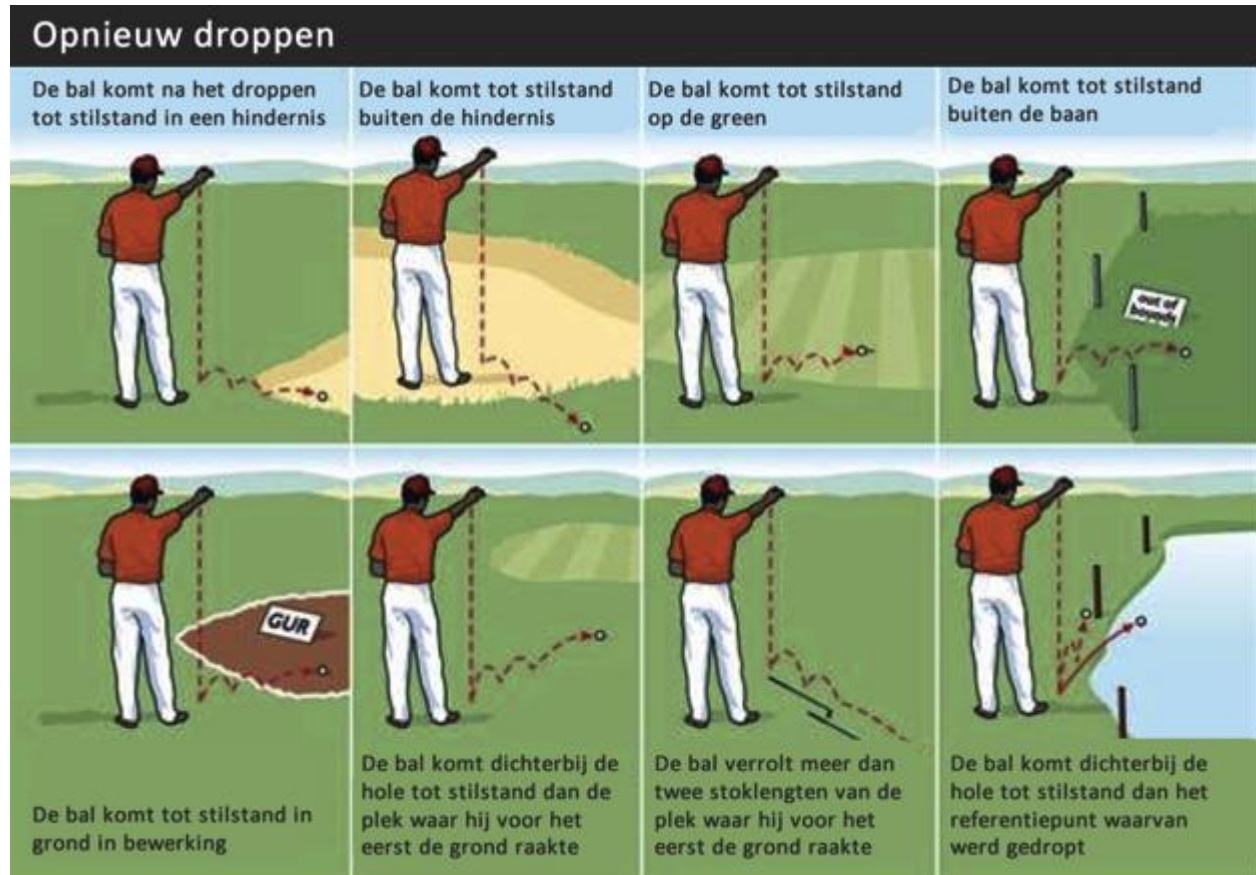
Sta bij het droppen van een bal rechtop, houd de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat de bal recht naar beneden vallen.

Een gedropte bal moet opnieuw worden gedropt, wanneer deze terechtkomt in een positie waarin hinder wordt ondervonden van datgene wat met het droppen wordt ontweken (bijvoorbeeld een vast obstakel of wanneer de bal terugrolt in de waterhindernis). Een bal mag ook opnieuw worden gedropt als deze na het droppen dichtbij de hole terechtkomt of meer dan twee stoklengtes weggrolt van het punt waar de bal de grond raakte.

Er zijn negen situaties waarin een bal zonder straf opnieuw mag worden gedropt. Als een bal na twee keer op een correcte manier te zijn gedropt niet kan worden gespeeld, dan mag u de bal plaatsen. (Regel 20-c)

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie



Ontwijken zonder straf (Regels 22, 23, 24 and 25)

In het golfspel moet je in beginsel de bal spelen zoals hij ligt, ongeacht of hij goed of slecht ligt, tenzij de Regels een andere optie toestaan.

Als je geen stand kunt innemen of een swing maken, omdat je last hebt van een kunstmatig voorwerp of object (zoals een hark, een bankje, een verhard pad of een schuilhut) dan mag je deze wegnemen of ontwijken door je bal zonder straf droppen op het dichtstbijzijnde punt, waarop je geen last meer hebt van het object.

Het kan ook voorkomen dat je je bal niet kunt spelen door een uitzonderlijke gesteldheid van dat deel van de baan waar je bal zich bevindt. Bijvoorbeeld in een plas regenwater, een karrenspoor of een deel van de baan waar onderhoud wordt verricht (Ground Under Repair).

Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)

Onder losse natuurlijke voorwerpen worden alle losliggende dingetjes verstaan die afkomstig zijn uit de natuur, zoals blaadjes, takjes, twijgjes, dennenappels, steentjes, etc. Je mag losse natuurlijke voorwerpen overal wegnemen, voordat je gaat slaan, behalve in een hindernis. Alle natuurlijke voorwerpen die niet los liggen maar groeien of vastzitten, mag je niet verwijderen, wegnemen, verbuigen of afbreken.

Als je bal in een hindernis ligt (een bunker of een waterhindernis) dan mag je losse natuurlijke voorwerpen niet uit deze hindernis verwijderen. Doe je dit wel dan krijg je twee strafslagen. (Regel 23-1)

Als je bal verrolt, doordat je een los natuurlijk voorwerp wegneemt, moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij de bal op de puttinggreen ligt) krijg je 1 strafslag.



Losse obstakels

Losse obstakels (d.w.z. losse kunstmatige objecten zoals harken, blikjes, tees etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daardoor beweegt moet hij zonder straf worden teruggeplaatst.

Losse obstakels zijn ook alle paaltjes die de baan markeren en deze mogen worden weggenomen, met uitzondering van witte paaltjes. Witte paaltjes markeren 'buiten de baan' en bevinden zich buiten de baan. De bal moet in dat geval worden gespeeld zoals hij ligt.

Vaste obstakels

Een vast obstakel is een kunstmatig object dat niet verplaatst kan worden, zoals een bank, een schuilhut, een sproeikop, maar ook bijvoorbeeld een verhard pad.

Je mag ieder vast obstakel zonder straf ontwijken, maar alleen voor zover nodig om je stand in te nemen en een swing te kunnen maken. Als er zich een obstakel in je speellijn bevindt mag je deze regel niet toepassen.



Het ontwijken moet je doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen, waarbij je geen belemmering meer ondervindt van het obstakel en vervolgens je bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dichterbij de hole.

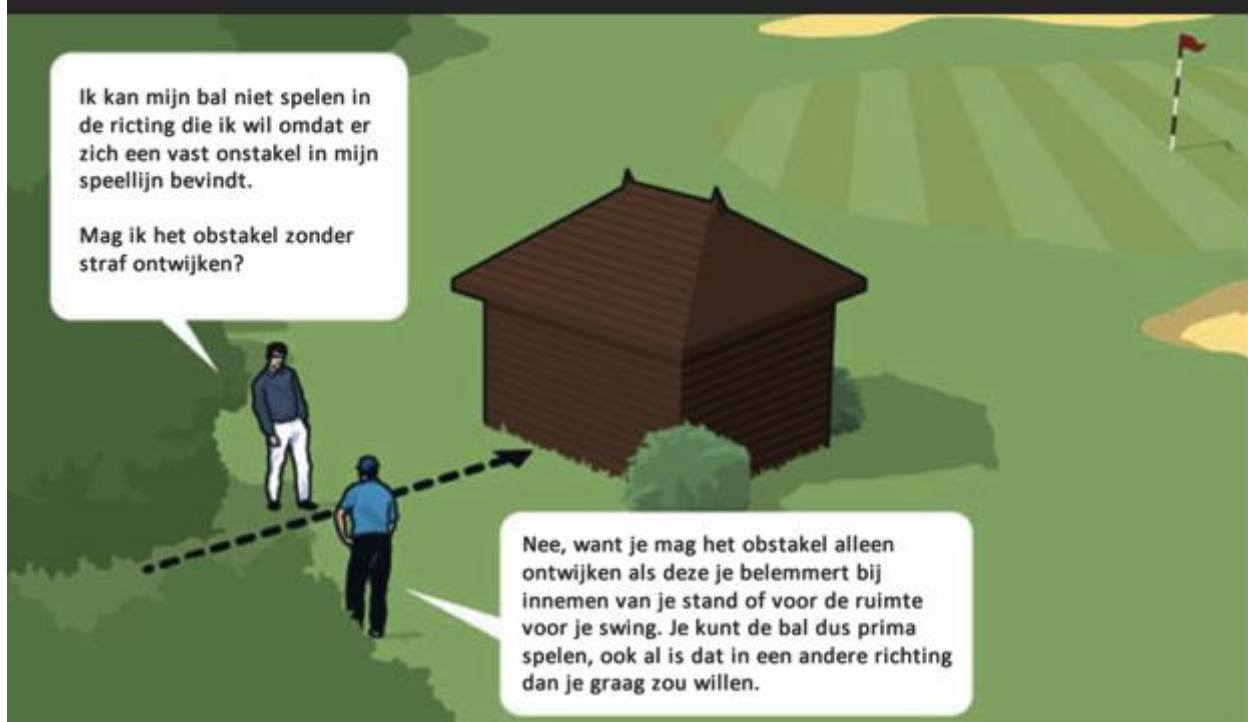
Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Paden



Vast obstakel in de speellijn



Abnormale terreinomstandigheden

Een abnormale terreinomstandigheid is elk tijdelijk water (een plas regen of ander water dat niet is gemarkeerd als hindernis), elk stuk grond in bewerking, een deel van de baan waar gewerkt wordt of een gat is gegraven of een ophoping is aangebracht (bv gemaaid gras of gestapeld hout), een gat of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel (konijnenhol, molshoop) of sporen van buggies, werk- of voertuigen.



Het ontwijken moet je doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen, waarbij je geen belemmering meer ondervindt van de abnormale terreinomstandigheid en vervolgens je bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dichterbij de hole.

Ook hier geldt weer dat je zonder straf mag ontwijken, maar alleen voor zover nodig om je stand in te nemen en je swing te kunnen maken, behalve op de green. Hier mag je de belemmering ontwijken, zodat je een vrije speellijn hebt naar de hole.

Op de green mag je ook nooit een bal droppen, maar moet je altijd plaatsen.

Als je bal in de bunker ligt en je hebt last van bijvoorbeeld tijdelijk water, dan mag je als extra optie ook buiten de bunker droppen, in een rechte lijn met de vlag naar achter, maar dan moet je wel een strafslag bijtellen.



Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

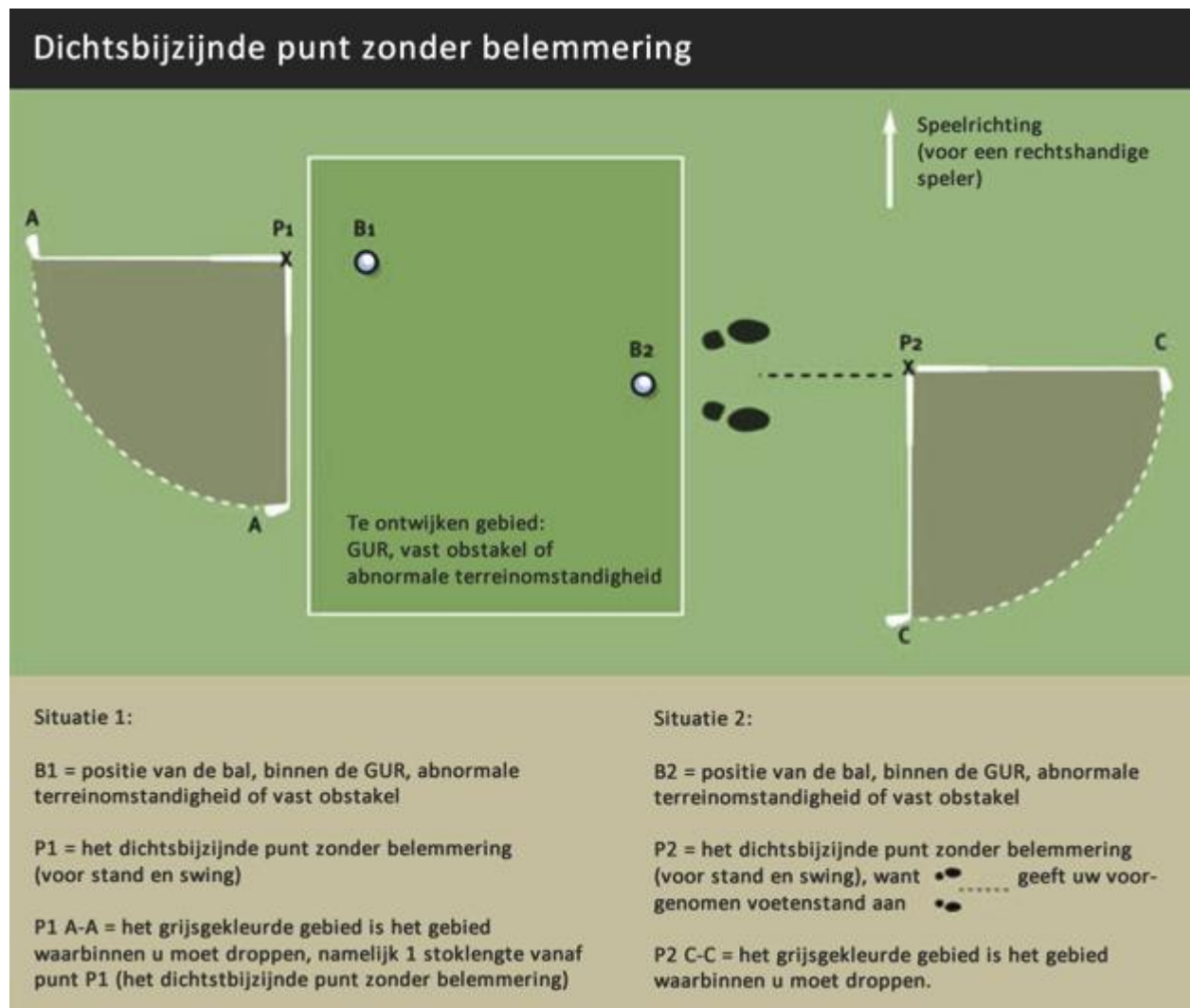
Door: Golfrevolutie

Het ontwijken moet je doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen, waarbij je geen belemmering meer ondervindt van het obstakel en vervolgens uje bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dichterbij de hole.

De tekening hieronder illustreert de procedure voor ontwijken en het bepalen van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering voor een rechtshandige speler (Regel 24-2 en 25-1)



Grond in bewerking (Groud Under Repair of GUR) valt ook onder deze regel. Grond in bewerking is een deel van de baan waar bijvoorbeeld gewerkt wordt, het gras opnieuw is ingezaaid of een andere afgezette abnormale terreinomstandigheid. Grond in bewerking is altijd gemarkeerd met blauwe palen.

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering



↑ Speelrichting (voor een rechtshandige speler)

Te ontwijken gebied: GUR, vast obstakel of abnormale terreinomstandigheid

<p>Situatie 1:</p> <p>B1 = positie van de bal, binnen de GUR, abnormale terreinomstandigheid of vast obstakel</p> <p>P1 = het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (voor stand en swing)</p> <p>P1 A-A = het grijsgekleurde gebied is het gebied waarbinnen u moet droppen, namelijk 1 stoklengte vanaf punt P1 (het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering)</p>	<p>Situatie 2:</p> <p>B2 = positie van de bal, binnen de GUR, abnormale terreinomstandigheid of vast obstakel</p> <p>P2 = het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (voor stand en swing), want  geeft uw voorgenomen voetenstand aan </p> <p>P2 C-C = het grijsgekleurde gebied is het gebied waarbinnen u moet droppen.</p>
---	---

Waterhindernissen (Regel 26)

Er bestaan 2 soorten waterhindernissen: de 'waterhindernis' en de 'laterale waterhindernis'

De waterhindernis

Als er in de Regels wordt gesproken over een waterhindernis dan wordt een hindernis bedoeld die zich frontaal op de speellijn bevindt. Een waterhindernis is gemarkeerd met gele paaltjes.

Als je je bal in een waterhindernis hebt geslagen heb je drie opties om het spel te vervolgen:

- de bal spelen zoals hij ligt (zonder straf)

of met 1 strafslag;

- de bal droppen zover naar achter als je wil in een rechte lijn tussen de vlag en het punt waar je bal het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist (zie tekening hieronder).

- een bal droppen en spelen vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar je het laatst een bal hebt gespeeld.



De laterale waterhindernis

Als er in de Regels wordt gesproken over een laterale waterhindernis dan wordt een hindernis bedoeld die zich lateraal aan de speellijn bevindt, oftewel langs de baan loopt, met de speellijn mee. Een laterale waterhindernis is gemarkeerd met rode paaltjes.

Als je je bal in een laterale waterhindernis hebt geslagen dan heb je dezelfde opties om het spel te vervolgen als bij een waterhindernis en mag je als extra opties met bijtelling van 1 strafslag de bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal voor het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist, niet dichterbij de hole, of op gelijke afstand van de hole aan de overzijde van de hindernis.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

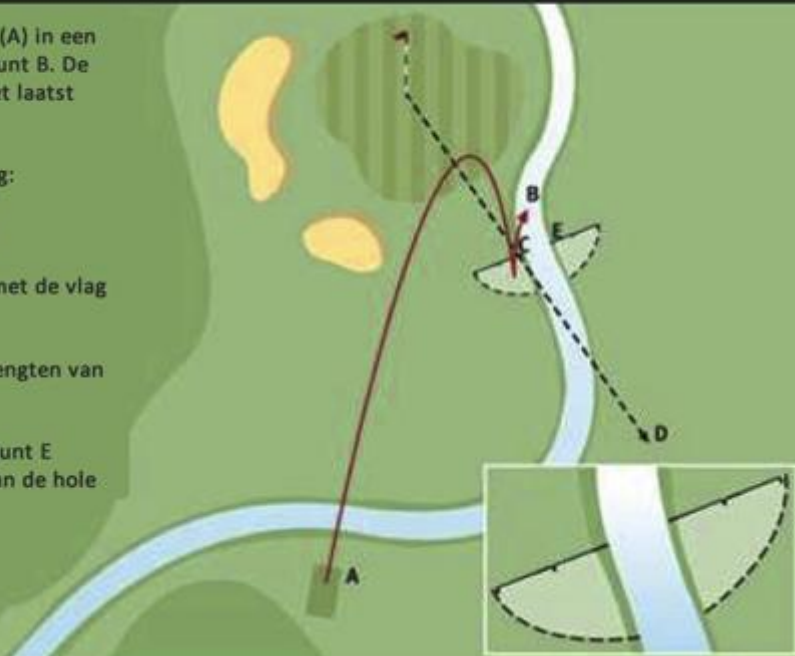
Door: Golfrevolutie

De laterale waterhindernis

U heeft een bal geslagen vanaf de tee (A) in een laterale waterhindernis geslagen bij punt B. De bal heeft de grens van de hindernis het laatst gekruis bij punt C.

U mag nu met bijtelling van 1 strafslag:

- 1) een nieuwe bal spelen vanaf de tee
- 2) een bal droppen in een rechte lijn met de vlag vanaf punt C
- 3) een bal droppen binnen twee stoklengten van punt C,
- 4) of binnen twee stoklengten vanaf punt E (aan de overzijde op gelijke afstand van de hole ten opzichte van punt C)



Bal verloren

Een bal wordt als verloren beschouwd als;

Hij niet is gevonden binnen vijf minuten vanaf het moment dat je bent begonnen met zoeken, als je een nieuwe (vervangende) bal in het spel hebt gebracht of wanneer je een slag hebt gedaan met een provisionele bal vanaf het punt, of voorbij het punt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Als je bal verloren is dan heb je slechts 1 mogelijkheid om het spel te vervolgen en dat is met bijtelling van 1 strafslag een nieuwe bal droppen en spelen zo dicht mogelijk bij de plaats waar je je laatste slag hebt gedaan.

Omdat deze procedure tijdrovend kan zijn en de kans bestaat dat je het spel gaat ophouden mag je een provisionele bal spelen, zodra je vermoedt dat je bal wel eens verloren zou kunnen zijn. Zie "Provisionele bal" hieronder.

Bal buiten de baan (Out of Bounds)

De begrenzing van de baan wordt gemarkeerd door witte paaltjes. NB. Deze markeringen vind je uitsluitend aan de uiterste begrenzingen van de golfbaan.

Als je je bal buiten de baan hebt geslagen, heb je slechts 1 mogelijkheid om het spel te vervolgen en dat is met bijtelling van 1 strafslag een nieuwe bal droppen en spelen zo dicht mogelijk bij de plaats waar je je laatste slag hebt gedaan.

Om de snelheid in het spel te waarborgen mag je een provisionele bal spelen, zodra je vermoedt dat je bal buiten de baan ligt. Zie "Provisionele bal" hieronder.



Provisionele bal

Wanneer je een bal hebt geslagen en je denkt dat deze wel eens verloren of buiten de baan kan zijn, speel dan direct een provisionele bal. Hiermee voorkom je dat je eerst naar je bal toeloopt, vervolgens gaat zoeken en daarna weer terug moet lopen om een nieuwe bal te spelen. Deze procedure is behoorlijk tijdrovend en de kans is groot dat je hierdoor het spel gaat ophouden.

Een provisionele bal is een bal die je speelt voor de zekerheid. Je moet, voordat je een provisionele bal slaat duidelijk aankondigen dat je een provisionele bal gaat spelen en hoe deze bal is te herkennen. De slagen met de provisionele bal tellen niet mee. Als is gebleken dat je bal inderdaad verloren is of buiten de baan ligt, dan mag je direct met je provisionele bal verder spelen. Je moet dan de slagen met je provisionele bal meetellen en 1 strafslag bij je score optellen.

Let op: je mag uitsluitend een provisionele bal spelen als deze mogelijk verloren of buiten de baan is. Als je bal in een waterhindernis, bunker, abnormale terreinomstandigheid of onspeelbaar ligt, dan heb je meerdere opties om het spel te vervolgen. Er is geen reden om in een van deze situaties een provisionele bal te spelen en je dient de geldende regel toe te passen.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Als je een provisonale bal hebt gespeeld en je vindt je oorspronkelijke bal binnen de baan, dan MOET je direct je provisonale bal oppakken en verder spelen met je oorspronkelijke bal.

Bal gevonden binnen vijf minuten

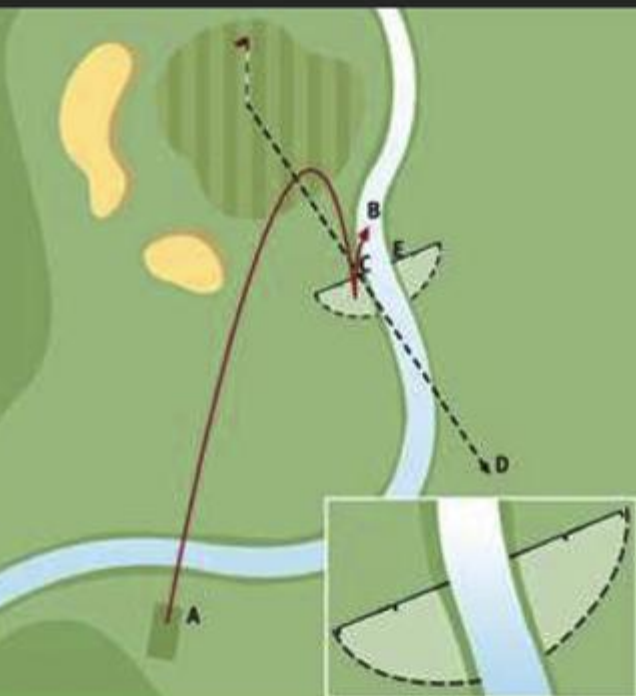


De laterale waterhindernis

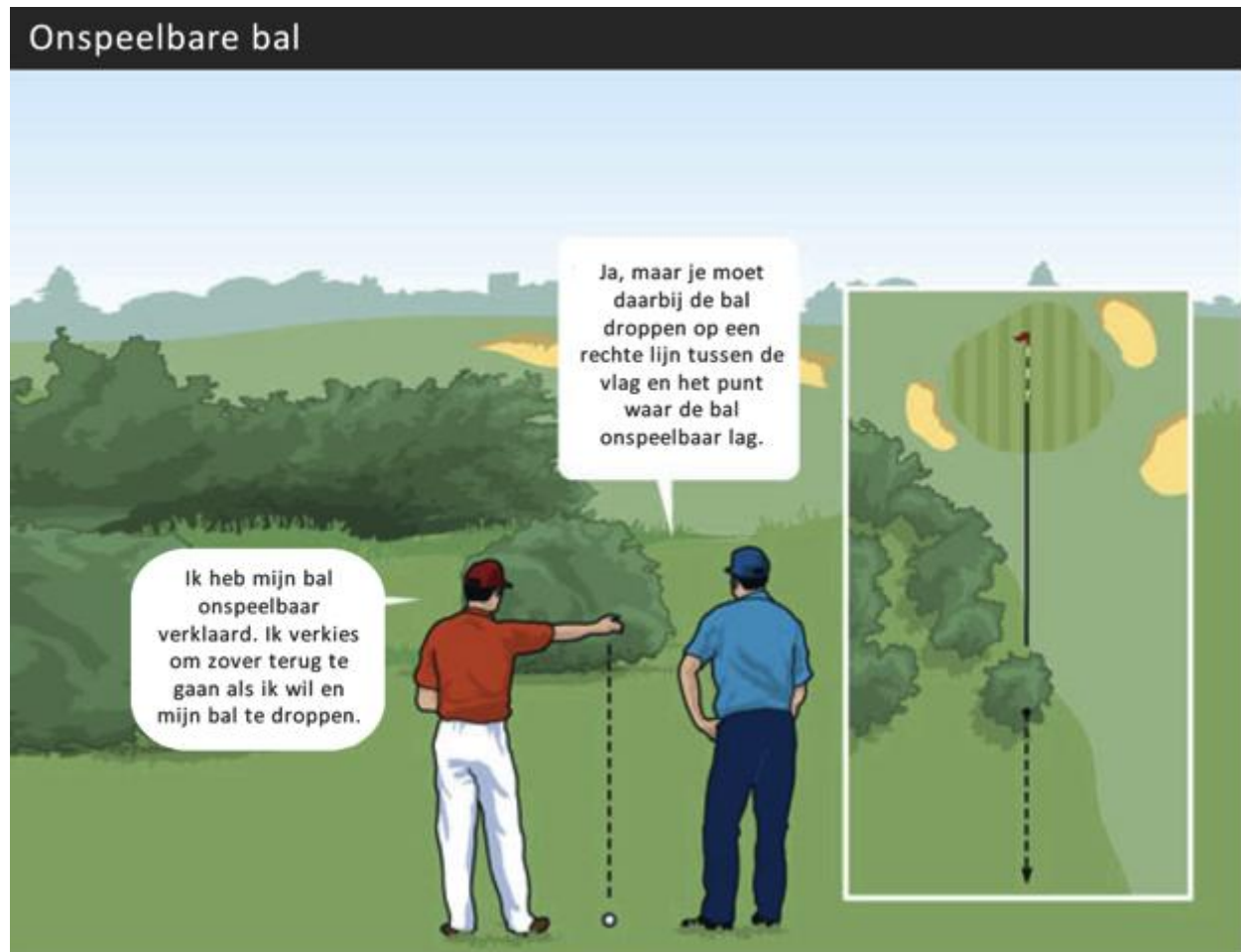
U heeft een bal geslagen vanaf de tee (A) in een laterale waterhindernis geslagen bij punt B. De bal heeft de grens van de hindernis het laatst gekruis bij punt C.

U mag nu met bijtelling van 1 strafslag:

- 1) een nieuwe bal spelen vanaf de tee
- 2) een bal droppen in een rechte lijn met de vlag vanaf punt C
- 3) een bal droppen binnen twee stoklengten van punt C,
- 4) of binnen twee stoklengten vanaf punt E (aan de overzijde op gelijke afstand van de hole ten opzichte van punt C)



Onspeelbare bal (Regel 28)



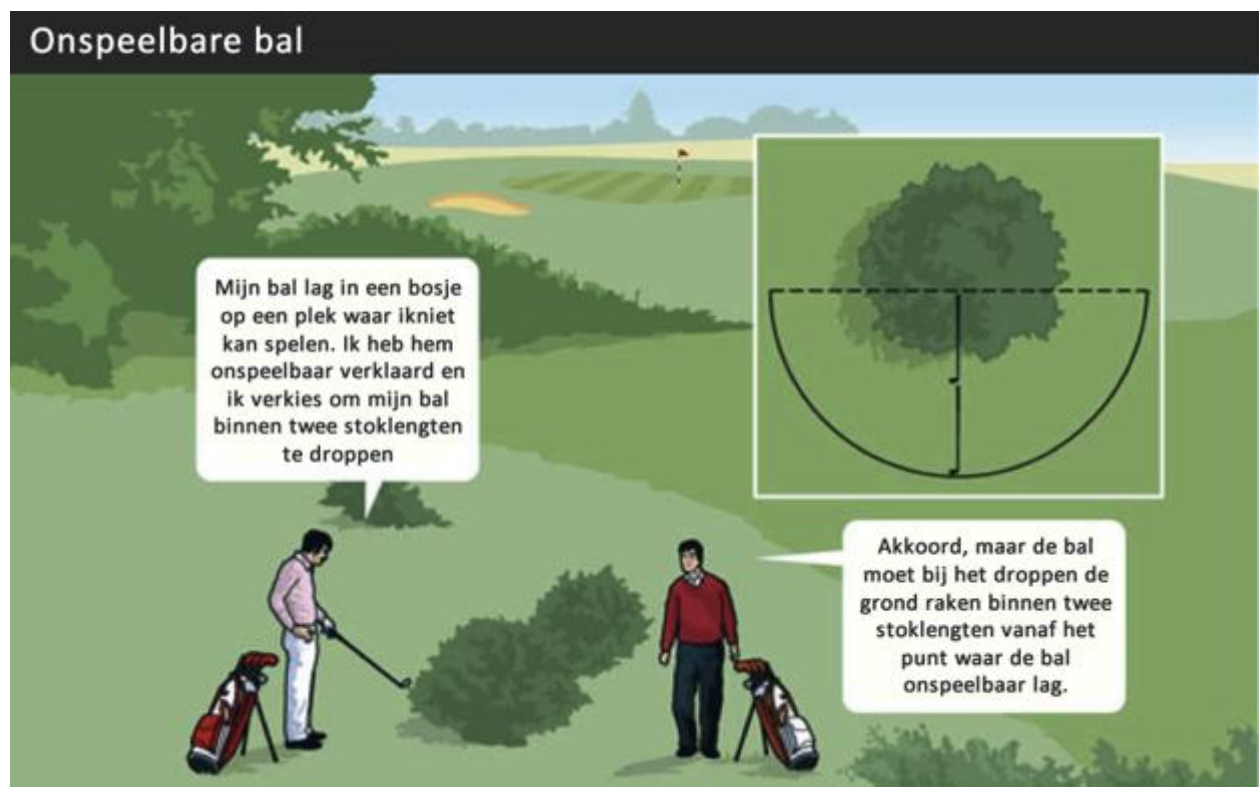
Een onspeelbare bal is een bal die in een dusdanige positie ligt dat je hem niet kunt of wilt spelen. Je bepaalt altijd zelf waar en wanneer je deze regel toepast zolang de bal niet in een waterhindernis ligt, mag je met bijtelling van 1 strafslag kiezen uit drie opties;



Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

- de bal droppen zover naar achter als je wil in een rechte lijn tussen de vlag en het punt waar je bal het laatst de grens van de heeft gekruist (zie tekening hieronder)
- een bal droppen en spelen vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar je het laatst een bal heeft gespeeld.
- een bal droppen binnen twee stoklengtes, maar niet dicht bij de hole, vanaf het punt waar de bal ligt.



Als je je bal in een bunker onspeelbaar verklaart en je kiest ervoor de bal binnen twee stoklengtes of in een rechte lijn naar achter te droppen dan mag je de bal niet buiten de bunker droppen.

Scores & Handicap

De scorekaart

Op de scorekaart vind je alle informatie die je nodig hebt over de baan en de holes die je gaat spelen, zoals de Lokale Regels, de PAR van de holes en van de baan en de moeilijkheidsgraad van de holes.

Als je je scorekaart uitgereikt hebt gekregen van de wedstrijdcommissie dan vind je hierop je starttijd en het nummer van de hole waarop je moet starten.



Lokale Regels

Lokale Regels staan vaak op de scorekaart vermeld. Dit zijn de plaatselijke Regels die gelden op de baan die je gaat spelen. Deze Regels zijn nooit conflicterend, maar gelden als aanvulling op de officiële Regels. Voorbeelden van lokale Regels zijn bepalingen over markeringen, kwetsbare gebieden, dropping zones etc.

PAR

Afhankelijk van de lengte van de hole wordt vastgesteld in hoeveel slagen de hole gespeeld zou moeten worden, de zgn. "par" (Professional Average Result). Er wordt aangenomen dat een speler twee putts nodig heeft, bij een par 4 hoort hij dus in twee slagen op de green liggen, bij een par 5 mag hij er drie slagen over doen. Bij een par 3 hoort de afslag op de green komen. Een goede speler kan een baan onder par spelen, oftewel in minder dan het aantal vooraf vastgestelde slagen.

Lengte van holes gemeten vanaf de heren backtee en bijbehorende PAR:

- par 3 = 80 - 205 meter (250 yards)
- par 4 = 206 - 420 meter (251-470 yards)
- par 5 = 421 - 630 meter (471-690 yards)

Stroke Index

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

De Stroke Index geeft de moeilijkheidsgraad van de holes aan. De hole met Stroke Index 1 is de moeilijkste hole van de baan, de hole met Stroke Index 18 is de makkelijkste hole van de baan. De Stroke Index is belangrijk wanneer je een qualifying kaart gaat spelen voor je handicap, zodat je je handicapslagen op de goede manier over de holes kunt verdelen (zie Stablefordtelling).

Het invullen van de scores

Het is gebruikelijk dat je aan het begin van je ronde scorekaarten uitwisselt met je medespeler. Je medespeler is dan je marker en hij noteert je score op jouw scorekaart in de kolom 'Speler' en vice versa.

Jij noteert de score van je medespeler dus op zijn scorekaart en je eigen score in de kolom 'Marker'

Voor het bijhouden van de scores in Stablefordpunten is meestal een aparte kolom gereserveerd.

Bij matchplay noteer je op iedere hole het aantal behaalde punten. Dit kan zijn 0, 1 of ½, afhankelijk van of de hole gewonnen, verloren of gehalveerd is.

Algemene gegevens en ondertekening

Voordat je je scorekaart inlevert bij de wedstrijdcommissie, of laat registreren voor je handicap, dienen alle gegevens in de daarvoor bedoelde ruimten zijn ingevuld: je naam, de naam van je marker (je medespeler), je exact handicap en je playing handicap.

Een ingeleverde scorekaart is alleen geldig als deze zowel door jou als je marker is ondertekend.

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

De handicap actief houden

Als je eenmaal een handicap hebt behaald, dan wordt vervolgens je handicap aangepast na iedere afzonderlijke qualifying kaart die je inlevert.

Je moet wel elk jaar minimaal 4 qualifying kaarten inleveren om uw handicap actief te houden. Als je dit niet doet wordt je handicap inactief gemaakt en zul je dus geen officiële exact handicap hebben. (Dit geldt overigens alleen bij een handicap lager dan 54. Bij handicap 54 is dit niet nodig)

Om weer een actieve exact handicap te krijgen moet je weer drie qualifying kaarten inleveren, waarvan er minimaal één boven de 36 stableford punten heeft opgeleverd (of 18 punten als je een 9 holes qualifying kaart liep)

Je handicap wordt dus gebaseerd op het aantal gespeelde Stablefordpunten. Zie voor meer uitleg 'Stablefordtelling'

Stablefordtelling

Als een golfer naar een golfclub gaat om een ronde te spelen moet ter plaatse de exacte handicap omgerekend worden naar een playing handicap die van toepassing is op die specifieke baan.

Dit omrekenen doe je aan de hand van de omreken tabel die op de golfclub aanwezig is. In deze tabel wordt rekening gehouden met de moeilijkheidsgraad (course rating en de slope rating) van de golfbaan.

Op een moeilijke baan zal je playing handicap hoger zijn dan je exact handicap (je krijgt dus meer extra slagen) en op een makkelijke baan zal je playing handicap lager zijn dan je exact handicap (je krijgt dus minder extra slagen)

Je extra slagen (playing handicap) moeten verdeeld worden over de 18 holes die gespeeld gaan worden. De extra handicapslagen worden toegewezen aan de holes in volgorde van moeilijkheid.

De moeilijkste holes hebben de laagste stroke index. Een playing handicap van 20 betekent dat elke van de 18 holes een extra slag bij de par mag worden opgeteld. De twee moeilijkste holes met stroke index 1 en 2 krijgen daar bovenop nog een extra slag erbij. De par plus het aantal slagen wat door de

PLAYING HANDICAP HEREN				PLAYING HANDICAP DAMES			
EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP	EXACT HANDICAP
1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22	22
23	23	23	23	23	23	23	23
24	24	24	24	24	24	24	24
25	25	25	25	25	25	25	25
26	26	26	26	26	26	26	26
27	27	27	27	27	27	27	27
28	28	28	28	28	28	28	28
29	29	29	29	29	29	29	29
30	30	30	30	30	30	30	30
31	31	31	31	31	31	31	31
32	32	32	32	32	32	32	32
33	33	33	33	33	33	33	33
34	34	34	34	34	34	34	34
35	35	35	35	35	35	35	35
36	36	36	36	36	36	36	36
37	37	37	37	37	37	37	37
38	38	38	38	38	38	38	38
39	39	39	39	39	39	39	39
40	40	40	40	40	40	40	40
41	41	41	41	41	41	41	41
42	42	42	42	42	42	42	42
43	43	43	43	43	43	43	43
44	44	44	44	44	44	44	44
45	45	45	45	45	45	45	45
46	46	46	46	46	46	46	46
47	47	47	47	47	47	47	47
48	48	48	48	48	48	48	48
49	49	49	49	49	49	49	49
50	50	50	50	50	50	50	50
51	51	51	51	51	51	51	51
52	52	52	52	52	52	52	52
53	53	53	53	53	53	53	53
54	54	54	54	54	54	54	54
55	55	55	55	55	55	55	55
56	56	56	56	56	56	56	56
57	57	57	57	57	57	57	57
58	58	58	58	58	58	58	58
59	59	59	59	59	59	59	59
60	60	60	60	60	60	60	60

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

playing handicap wordt toegekend aan een hole, wordt de *persoonlijke par* genoemd.

Vervolgens vergelijk je je behaalde score per hole met je persoonlijke par en bepaalt het aantal behaalde Stablefordpunten als volgt:

Als je op een hole evenveel slagen nodig hebt als je persoonlijke par voorschrijft, dan krijg je hiervoor 2 punten. Voor elke slag die je minder nodig hebt, wordt een extra Stablefordpunt verdiend. Voor elke slag die je meer nodig hebt krijg je een punt minder. Je kunt op een hole nooit minder punten halen dan 0.

Uw score		Aantal Stablefordpunten
2 of meer slagen boven uw persoonlijke Par	:	0
1 slag boven uw persoonlijke Par	:	1
Gelijk aan uw persoonlijke Par	:	2
1 slag onder uw persoonlijke Par	:	3
2 slagen onder uw persoonlijke Par	:	4

Het Stableford-systeem heeft als bijkomend voordeel dat het de snelheid in het spel verhoogt. De bal kan namelijk opgenomen worden als je op een hole zoveel slagen hebt gedaan dat je geen punten meer kunt behalen. Dit aantal slagen is uiteraard afhankelijk van de handicap van de speler.

Voorbeeld (9 holes):

Onderstaand voorbeeld legt uit hoe je je Stableford punten uitrekent. Je hebt een exact handicap van 34 en je hebt in de playing handicaptabel in het clubhuis opgezocht dat je playing handicap 36 bedraagt. Je krijgt dus op elke hole 2 extra slagen. Hole 1 is een Par 4.

Je persoonlijke Par op deze hole is $4 + 2$ extra slagen = 6 slagen. Je speelt de hole in 7 slagen. Dit levert je dus 1 punt op. Je scorekaart ziet er voor de eerste 9 holes als volgt uit:

Hole	Par	Score	Aantal Stableford punten	Uitleg
1	4	7	1	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 7, dus 1 punt
2	4	5	3	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 5, dus 3 punten
3	4	6	2	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 6, dus 2 punten
4	3	4	3	$3 + 2$ sl. = par 5, uw score = 4, dus 3 punten
5	5	8	1	$5 + 2$ sl. = par 7, uw score = 8, dus 1 punt
6	4	6	2	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 6, dus 2 punten
7	5	6	3	$5 + 2$ sl. = par 7, uw score = 6, dus 3 punten
8	4	8	0	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 8, dus 0 punten
9	3	5	2	$3 + 2$ sl. = par 5, uw score = 5, dus 2 punten

Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

Door: Golfrevolutie

Uw totale score bedraagt dus **17 punten**.

Tabel met rekenvoorbeeld

Categorie	Exacte hcp.	Verhoging totaal	Verlaging per stableford punt boven de 36	Buffer 18 holes	Buffer 9 holes
1	Maximaal 4,4	+ 0,1	- 0,1	35 - 36	n.v.t.
2	4,5 - 11,4	+ 0,1	- 0,2	34 - 36	n.v.t.
3	11,5 - 18,4	+ 0,1	- 0,3	33 - 36	35 - 36
4	18,5 - 26,4	+ 0,1	- 0,4	32 - 36	34 - 36
5	26.5 - 36	+ 0,2	- 0,5	31 - 36	33 - 36

Hierboven staat de tabel met daarin de buffer en verhoging of verlaging per handicap categorie. Aan de hand van kolom 2, de exacte handicap, bepaal je in welke handicap categorie je valt.

Indien een speler een Qualifying Score maakt over 9 holes, moet hij 18 stablefordpunten optellen bij die score om zijn totaal qualifying score te berekenen voor die ronde.

Indien een speler een Qualifying Score maakt die in de voor hem geldende Buffer Zone valt, wordt zijn Exact Handicap niet veranderd.

Voorbeeld 1 (9 holes):

Een speler met een Exact Handicap van 15.2 maakt over 9 holes een Qualifying Score van 16 Stablefordpunten. Hij telt vervolgens 18 stablefordpunten bij zijn score op en komt dus op een totaal van 34 punten. Door de aangepaste buffers voor 9 holes, valt hij buiten de buffer van zijn handicap categorie en wordt zijn Exact Handicap dan verhoogd tot 15.3.

Voorbeeld 2 (18 holes):

Een speler met een Exact Handicap van 11.2 maakt een Qualifying Score van 29 Stablefordpunten. Zijn Exact Handicap wordt dan verhoogd tot 11.3. Vervolgens maakt hij een Qualifying Score van 42 Stablefordpunten. Zijn Exact Handicap wordt nu verlaagd met $6 \times 0.2 = 1.2$. Zijn nieuwe Exact Handicap wordt 10.1.

De Exact Handicap van een speler kan NOOIT tot boven 36.0 worden verhoogd.

Een speler moet, voordat hij een wedstrijd speelt, er zeker van zijn dat zijn Exact Handicap volledig is bijgewerkt. De speler is zelf verantwoordelijk voor het vaststellen van zijn Playing Handicap.